



MatchLab

QUÉ MIDE Y CÓMO LO ORDENA

Folleto explicativo para staff técnico: Modo Pro, Academy y Academy Post.

MODO PRO

ACADEMY

VIDEO

Del video al dato útil.

MatchLab mide eventos, contexto, jugadores, zonas, video y entregables. El objetivo no es acumular tablas: es ordenar el partido para decidir qué entrenar.

PRO

ANÁLISIS COMPLETO

ACA

JUVENILES SIMPLE

POST

REVISIÓN VIDEO

PACK

ENTREGA STAFF

Pensado para clubes que quieren leer rápido, comparar y entre

Incluye carga en vivo o post partido, línea de tiempo, clips, Excel Staff, fichas individuales, informe ejecutivo, control de calidad y datos físicos cuando hay Catapult/CTR disponible.

Mapa general de medición

MatchLab separa lo que pasa en el partido en capas: evento, tiempo, zona, jugador, consecuencia y salida para el staff.



Equipo

posesiones, ball in play, fases, momentum, pérdidas y lectura 1T/2T

Territorio

22m, 5m, campo propio/rival, entradas y consecuencias

Formaciones

scrum, line, maul, obtención propia/rival y calidad de plataforma

Disciplina

penales, tipo, costo, zona, infractor, tarjetas y consecuencias

Jugadores

tackles, duelos, portaciones, pérdidas, penales, cambios y fichas

Video

timeline, revisión, último evento, clips simples y clips con marca

Catapult

datos físicos cruzados con el evento técnico cuando está disponible

Academy

carga simple para juveniles: menos botones, más claridad formativa

Modo Pro: equipo, ritmo y territorio

El Modo Pro mide el partido con profundidad: no solo eventos aislados, sino lectura colectiva y contexto de juego.

Ritmo de partido

Ball in play

- Tiempo efectivo de juego
- Fases y secuencias
- Ruck rápido / medio / lento
- Momentum y tendencia
-

Poseiones

Inicio y cierre de posesión

- Origen: scrum, line, kick, recuperación, penal
- Duración y resultado
- Pérdida, try, patada o continuidad
- Comparativo 1T vs 2T
-

Territorio y zonas

Campo propio / mitad / campo rival

- 22 propia y 22 rival
- Zona de 5 metros ofensiva y defensiva
- Entradas a 22 y puntos por entrada
- Eficiencia territorial
-

Marcador y consecuencias

Try, conversión, penal, drop

- Puntos derivados de penales
- Try desde penal o try penal
- Contexto del score sin duplicar puntos
- Ajuste manual de reloj y score
-

Lectura que busca responder

¿Tenemos ritmo? ¿Dónde perdemos la posesión? ¿Entramos a 22 sin marcar? ¿La defensa gana la carrera de reposición? ¿El equipo mejora o cae en el segundo tiempo?



La siguiente matriz resume los grandes grupos de medición y cómo se usan en Pro, Academy y Academy Post.

Área	Modo Pro	Academy	Academy Post
Equipo	posesión, ritmo, ball in play, fases, momentum	lectura esencial	KPI / informe
Territorio	22, 5m, campo, entradas y puntos	22 y try 22	prioridades
Obtención	scrum, line, maul, propio/rival	scrum +/-, line +/-	plataforma
Ataque	pases, portaciones, duelos, offload, kick	ruck, kick, recuperación	clips
Defensa	tackles, duelos, turnovers, 22 def.	tackle -, penal -, recuperación	foco semanal
Disciplina	tipo, zona, infractor, tarjeta, costo	penal + / penal -	alertas
Reposición	A+ / D+ / RP con contexto de ruck	A+ / D+ / RP simple	hábito formativo
Jugador	ficha individual, cambios, acciones	solo simple si se requiere	fichas
Video	timeline, clips, marca de agua	post partido compacto	devolución

MatchLab - Datos que ganan partidos

No reemplaza al entrenador: le ordena la información para decidir mejor.



MatchLab no se queda solo en el equipo: permite bajar la lectura al jugador, al clip y al dato físico disponible.

Ficha individual

tackles + / -

- duelos + / -
- portaciones + / -
- penales cometidos
- turnovers y participación
- minutos/cambios
-

Video aplicado

evento con segundo exacto

- timeline horizontal
- último evento
- clips por acción
- clips con marca de agua
- biblioteca de clips
-

Catapult / CTR

distancia total

- metros por tramo
- 1T vs 2T
- lectura cruzada técnica/física
- jugadores vinculados
- control de datos
-



Academy: medición simple para juvenil

Academy mide lo esencial con menos botones y una lectura formativa. Sirve para M15, M16, M17, M19, preintermedia y desarrollo.

Pregunta guía

¿Qué pasó, dónde pasó y qué hábito tenemos que entrenar?

Obtención

Scrum + / -, Line + / -

Ruck

Ruck detectado y continuidad

Pérdidas

Knock-on, turnover / ruck

Defensa

Tackle efectivo, tackle errado

Disciplina

Penal a favor y penal contra

Territorio

Ingreso a 22 y try en 22

Recuperación

Recuperación de pelota

Kick

Patadas registradas de forma simple

Reposición

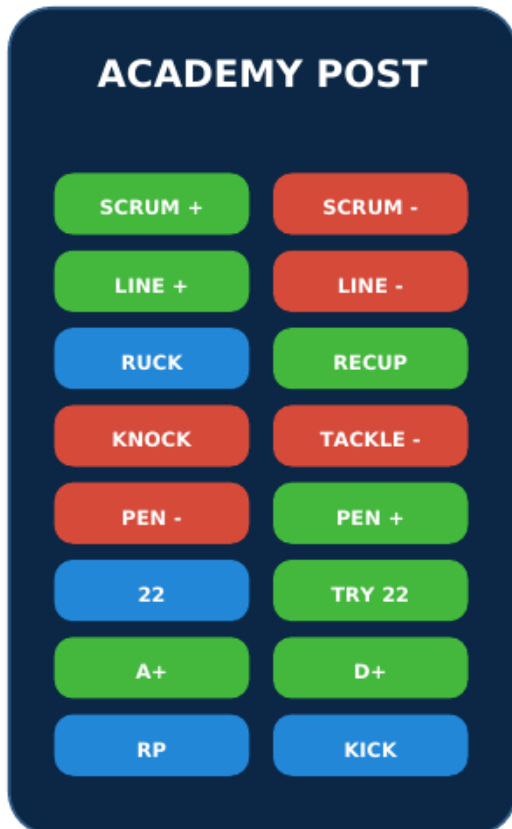
A+ ataque, D+ defensa, RP parejo

Por qué sirve en juveniles

Porque enseña hábitos: levantarse, plegar, ocupar ancho, llegar al próximo espacio, bajar penales y transformar el video en consignas simples de entrenamiento.



Academy Post usa una botonera compacta sobre el video para revisar el partido después de jugar, sin cargar datos innecesarios.



Carga post partido

Se mira el video, se marca el evento y queda vinculado al segundo exacto de la línea de tiempo.

Reposición formativa

A+ / D+ / RP permite medir quién llegó primero al próximo espacio sin cronometrar.

Clips y devolución

Cada evento puede transformarse en clip para mostrar al jugador o al staff.

Menos botones

Se prioriza lo esencial para evitar solapamientos y carga lenta.

FLUJO DE USO

1 Cargar video

2 Marcar evento

3 Revisar timeline

4 Generar clip

5 Exportar informe

Entregables para el staff

La medición termina en una entrega clara: el entrenador necesita leer rápido, comparar y decidir.

Modo Pro

- Excel Staff completo
- Informe ejecutivo
- Fichas individuales
- Pack Staff con carpetas
- Clips y clips con marca
- Catapult/CTR cuando disponible
- Control de calidad de datos
-

Academy / Academy Post

- Carga reducida
- Indicadores esenciales
- Reposición clara A+ / D+ / RP
- Video post partido
- Lectura formativa
- Menos botones y menos error
- Ideal para juveniles
-

Excel Staff

Indicadores de equipo, jugadores, zonas, disciplina, reposición y control.

Fichas individuales

Resumen por jugador con acciones, participación y lectura simple.

Informe ejecutivo

Conclusiones para decidir prioridades de entrenamiento.

Pack Staff

Carpeta lista para enviar: reportes, fichas, clips y respaldos.

Resultado esperado

Menos tiempo armando planillas, más tiempo viendo rugby. MatchLab transforma eventos y video en una lectura que el staff puede usar durante la semana.



El valor del dato está en conectar una acción con su consecuencia: obtención, avance, pérdida, penal, espacio o clip de video.

Formaciones fijas

Scrum propio/rival, line propio/rival, maul, obtención, pérdida, salida limpia/sucia y plataforma.

Ataque

Pases, portaciones positivas/negativas, línea de ventaja, duelos, offloads, kicks, ingresos a 22 y tries.

Defensa

Tackles efectivos, tackles errados, duelos ganados/perdidos, recuperación, turnover, 22 defensiva y 5m defensivos.

Disciplina

Penal a favor/contra, tipo de infracción, zona, costo territorial, infractor, amonestado y puntos derivados.

Reposicionamiento

A+ ataque llegó antes, D+ defensa llegó antes, RP parejo. Doble R = ataque propio; sin doble R = defensa propia.

KPI diferencial: carrera de reorganización

Permite saber si el ataque llega a ocupar espacios antes que la defensa, o si la defensa se arma antes del próximo lanzamiento. En juveniles se lee simple: ¿quién llegó primero al próximo espacio?